



Lucky Elgin

NOMBRE DEL PERSONAJE

Guerrero 3

CLASE Y NIVEL

Criminal

TRASFONDO

momone

JUGADOR

Humano

ESPECIE

Caótico neutral

ALINEAMIENTO

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA

+4

19

DESTREZA

+3

17

CONSTITUCIÓN

+3

17

INTELIGENCIA

+2

15

SABIDURÍA

+2

14

CARISMA

+2

14

- Fuerza +6
- Destreza +3
- Constitución +5
- Inteligencia +2
- Sabiduría +2
- Carisma +2

TIRADAS DE SALVACIÓN

- Acrobacias +3
- Arcanos +2
- Atletismo +6
- Engañar +4
- Historia +2
- Interpretación +2
- Intimidar +4
- Investigación +2
- Juego de Manos +3
- Medicina +2
- Naturaleza +2
- Percepción +2
- Perspicacia +2
- Persuasión +2
- Religión +2
- Sigilo +5
- Supervivencia +2
- Trato con Animales +2

HABILIDADES

INSPIRACIÓN

+2

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

16

CA

+3

INICIATIVA

30

VELOCIDAD

Puntos de Golpe Máximos 34

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 3d10

DADOS DE GOLPE

ÉXITOS 000

FALLOS 000

SALVACIONES DE MUERTE

NOMBRE	BONIF.	DAÑO/TIPO
Daga	+6	1d4 +4 perforante
Dardo	+5	1d4 +3 perforante
Mandoble	+6	2d6 +4 cortante

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

- Cota de malla CA 16
- Herramientas de ladrón
- Set de juego

Cuerda de cañamo
 2 dados 6 caras
 Poción de veneno.
 2 dardos
 5 pociones de sueño

EQUIPO

Siempre estoy tranquilo, no importa cuál sea la situación. Nunca levanto la voz o dejo que mis emociones me controlen. Prefiero hacer un nuevo amigo que un nuevo enemigo.

RASGOS DE PERSONALIDAD

Libertad. Las cadenas están hechas para romperse, así como aquellos que las forjan. (Caótico)

IDEALES

Alguien que amaba murió a causa de un fallo que cometí. No volverá a pasar.

VÍNCULOS

Cuando me enfrento a una elección entre el dinero y mis amigos, por lo general elijo el dinero.

DEFECTOS

- Guerrero Nivel 3:
- Acción súbita: 1 vez / descanso
 - Critico mejorado
 - Tomar aliento

12

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

- Armadura intermedia, Armadura ligera, Armadura pesada, Armas marciales, Armas sencillas, Escudo
- Herramientas de ladrón, Set de juego

Idiomas:

Básico

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

RASGOS Y ATRIBUTOS

Lucky Elgin

NOMBRE DEL PERSONAJE

Mi personaje tiene barba descuidada y pelo corto, castaño, tiene una cicatriz en el vientre por culpa de una pelea.

APARIENCIA



APARIENCIA

La vida solo es un negocio que me costó dominar, sabiendo que a veces, es mejor ser un asesino que un buen samaritano.

HISTORIA DEL PERSONAJE

► **Acción súbita:** Puedes esforzarte más allá de tus límites habituales durante un momento. En tu turno, puedes realizar una acción más aparte de tu acción normal y acción adicional habituales. Una vez uses este rasgo, debes completar un descanso corto o largo antes de poder usarlo otra vez.
- 1 vez / descanso

► **Crítico mejorado:** Consigues un crítico en tus ataques de arma con 19 o 20.

► **Tomar aliento:** Durante tu turno, puedes usar una acción adicional para recuperar un número de puntos de golpe igual a 1d10 + tu nivel de guerrero. Una vez usas este rasgo, debes terminar un descanso corto o largo antes de poder usarlo otra vez.

NOTAS ADICIONALES

RASGOS