



Entidad anónima

NOMBRE DEL PERSONAJE

EXPERTO (compinche) 1

CLASE Y NIVEL

- Personalizado -

TRASFONDO

DragonFelgrand8

JUGADOR

Linaje personalizado

ESPECIE

Neutral

ALINEAMIENTO

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA

0

10

DESTREZA

0

10

CONSTITUCIÓN

0

10

INTELIGENCIA

0

10

SABIDURÍA

+1

12

CARISMA

0

10

Fuerza 0
 Destreza 0
 Constitución 0
 Inteligencia 0
 Sabiduría +1
 Carisma +2

TIRADAS DE SALVACIÓN

Acrobacias 0
 Arcanos 0
 Atletismo 0
 Engañar 0
 Historia 0
 Interpretación 0
 Intimidar 0
 Investigación 0
 Juego de Manos 0
 Medicina +1
 Naturaleza 0
 Percepción +1
 Perspicacia +1
 Persuasión 0
 Religión 0
 Sigilo 0
 Supervivencia +1
 Trato con Animales +1

HABILIDADES

INSPIRACIÓN

+2 BONIFICADOR DE COMPETENCIA

10 CA 0 INICIATIVA 30 VELOCIDAD

Puntos de Golpe Máximos 8

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 1d8

ÉXITOS ○○○

FALLOS ○○○

SALVACIONES DE MUERTE

DADOS DE GOLPE

NOMBRE	BONIF.	DAÑO/TIPO
Puños del Sabio	+0	2d6 contundente
Cortadora de Be..	+0	1d8 cortante
Motosierra del Ca..	+0	1d12 cortante
Guadaña del Des..	+0	1d10 cortante
Bastón Explosion..	+0	1d6 Contundente
Red Buscagritos	+0	1d4 cortante
Espada Bizarra	+0	1d8 cortante

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

11 SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias

- Armadura ligera, Armas sencillas

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

- Campana Bidimensional

EQUIPO

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

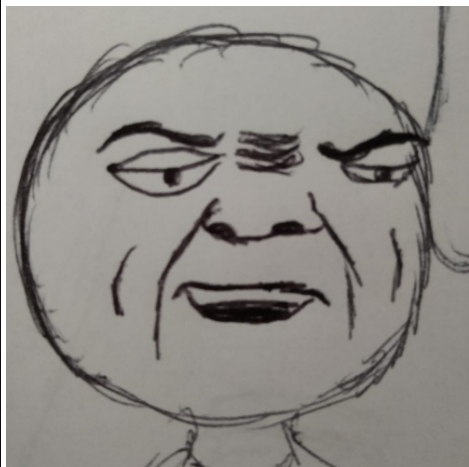
DEFECTOS

EXPERTO (compinche) Nivel 1:

- COMPETENCIAS ADICIONALES

- SERVICIAL

RASGOS Y ATRIBUTOS



APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

- ▶ COMPETENCIAS ADICIONALES: Característica de experto de primer nivel
- ▶ SERVICIA: Característica de experto de primer nivel

NOTAS ADICIONALES

RASGOS